

9.1 YVIRSKIPAD

- 9.1.1 Hendan reglugerð er partur av ISSF Technical Rules og er galdandi fyri øll skjóttiltøk.
- 9.1.2 Allir íðkarar, venjarar, toymisleiðarar og starvsfólk annars eiga at kenna ISSF Technical Rules og tryggja, at hesar verða fylgdar. Hvør einstakur íðkari hevur ábyrgd av at fylgja hesum reglum.
- 9.1.3 Tá reglurnar snúgva seg um høgrhentar íðkarar merkir tað, at tað mótsatta er galdandi fyri vinstrehentar íðkarar.
- 9.1.4 Um ikki ein regla er galdandi fyri serliga konufólka- ella mannfólkakapping, er hon galdandi fyri bæði konufólka- og mannfólkakappingar.
- 9.1.5 Serligar upplýsingar, sum standa í myndum og talvum, hava sama gildi sum talmerktu reglurnar.

9.2 TRYGD

TRYGD ER AV ALLARSTØRSTA TÝDNINGI

Sí ISSF General Technical Rules, reglu 6.2.

- 9.2.1 Trygðin hjá íðkarum, fólkum á skotvøllum, áskoðarum krevur áhaldandi og vandaligt eftiransni, tá vápn verða handfarin og tá ferðast verður í skotøkinum. Tað verður staðiliga viðmælt, at fólk, sum virka frammanfyri har skotið verður, skulu vera í sjónligum klæðum, t.d. endurskynsvesti ella -jakka. Øll mugu vera ansin og vísa sjálvsaga.

9.2.2 At bera vápn

Av trygðarávum eiga øll vápn – eisini tóm vápn - altíð at vera handfarin serstakliga varliga (revsing – møgulig diskvalifikatióin).

- a. Vanligar byrsur við tveimum pípum verða bornar tómar og skulu verða opnar.
- b. Hálvautomatiskar byrsur verða bornar við einum trygðarflaggi í lásinum, sum er týðiliga opið og byrsan skal peika beint uppeftir ella beint niðureftir;
- c. Byrsur, sum ikki eru í nýtslu, mugu standa í einum byrsustativi, einum læstum byrsukassa, vápnabúri ella í einum øðrum tryggum staði;
- d. Øll vápn eiga at vera tóm uttan á skjótivøllum eftir at 'GERIÐ SO VÆL' boðini eru givin;
- e. Patrónir eiga ikki at vera koyrdar í byrsuna fyrr enn íðkarin stendur á skjótípallinum, vendir sær móti útkastaranum við vápninum peikandi tann vegin, sum leirdúgvann ferðast og aftaná, at dómari hevur givið loyvi (Undantøk, sí reglu 9.9.2.g);
- f. Um skjótingin verður órógvæð, skal byrsan opnast og hylkini takast úr byrsuni;
- g. Íðkarar mugu undir ongum umstøðum venda sær frá skjótípallinum fyrr enn byrsan er opnað og tóm;
- h. Aftaná at síðsta skotið er latið av og áðrenn farið verður av økinum, ella áðrenn byrsan verður sett upp á pláss, er alneyðugt, at íðkarin tryggjar sær - og dómari vatnar, at ongar patrónir ella hylki eru eftir í byrsuni; og
- i. Tað er ikki loyvt at handfara eitt vápn, sum ikki er opið, meðan fólk eru frammanfyri, har skotið verður.

9.2.3 Sikting

- a. Venjingar í at sikta eiga bert at vera loyvdar í ávísum stöðum, sum dómari ávísir, ella í økjum, sum eru ætlað til turrvenjing;
- b. Tað er undir ongum umstøðum loyvt at skjóta eftir máli hjá einum øðrum íðkara, ella tilætlað at sikta eftir ella skjóta eftir livandi fugli ella øðrum djóri;
- c. Tað er ikki loyvt at sikta í nøkrum øðrum øki enn teimum, sum eru ætlað til turrvenjingar.

9.2.4 Skjóting og royndarskjóting

- a. Skot kunnu einans verða latin av, tá íðkarin eigur tørn og dúgván er kastað;
- b. Royndarskjóting við byrsunum er loyvd, tá dómari hevur givið loyvi til tess, tó í mesta lagi tvey skot. Hetta loyvið er galdandi fyri hvønn einstakan íðkara beint áðrenn íðkarin skal byrja allar dagar, tá kapping er;
- c. Royndarskjóting er somuleiðis loyvd øllum íðkarum beint áðrenn eina finalu ella ein umdyst áðrenn eina finalu;
- d. Royndarskot eiga ikki at verða skotin móti jørðini á skotøkjunum; og
- e. Royndarskjóting er loyvd aftaná at ein byrsa er umvæld. Hetta eigur at verða avtalað við høvuðsdómaran ella ábyrgdarhvaran á skotvøllinum.

9.2.5 Boð um at “STEDGA”

- a. Um so er, at boðini ella teknið “STEDGIÐ” verða givin, skal øll skjóting steðga alt fyri eitt og allir íðkarar skulu tøma og tryggja byrsuna;
- b. Byrsan eigur at vera opin fram til at boðini ella teknið “GERIÐ SO VÆL” eru givin;
- c. Skjóting kann einans verða uppafurtikin, tá røttu boðini ella teknið “GERIÐ SO VÆL” eru givin; og
- d. Íðkarar, ið handfara eina afturlatna byrsu aftaná at “STEDGIÐ” boðini ella teknið eru givin, og sum ikki hevur fingið loyvið til hetta frá dómaranum, kunnu verða diskvalifiseraðir.

9.2.6 BOÐ

- a. Øll boð á skotvøllinum skulu verða á føroyskum;
- b. Dómari ella onnur ábyrgdafólk á vøllinum hava ábyrgdina av at geva boðini “GERIÐ SO VÆL”, “STEDGIÐ” og onnur neyðug boð; og
- c. Dómarnir mugu síðani tryggja sær at boðini verða aktað, og at allar byrsur verða handfarnar trygt.

9.2.7 Eygnaverja og oyrgaverja

- a. Allir íðkarar og onnur fólk á og kring, har skotið verður, eiga at hava oyrgaproppar, oyrgaskjól ella onkra hóskandi oyrgaverju;
- b. Íðkarar og venjarar hava ikki loyvi at nýta hoyrivernd, sum kann betra um hoyrnina ella sum móttækur ljóðsignal (smátalarar), á FOP. Hoyrnarveikir íðkarar kunnu nýta hoyritól við loyvi frá dómaranum (sí eisini GTR 6.2.5); og
- c. Íðkarar, dómarnir og onnur, sum eru kring skotvøllin eiga at nýta brotbyggjar skjótibrillur ella líknandi eyrgavernd.

9.3 KRÖV TIL SKOTVÖLL OG DÚGVU

- a. Krøv til leirdúgvur síggjast í GTR 6.3.6.
- b. Krøv til skotvöll síggjast í GTR 6.4.17-6.4.20
- c. Eftir at dómari ella dómsnevnd hefur gjørt útgerð (t.d. kastara, mikrofonir, teldu o.s.v) til eina kapping klára, er ikki loyvt íðkarum, venjarum ella øðrum í hópnum at pilka við útgerðina. Fyrstu ferð, hetta verður gjørt, fær íðkarin eitt gult kort, sum er ein ávaring. Næstu ferð, hetta hendir, fær íðkarin eitt minusstig, sum er eitt grønt kort. Hetta stigið verður drigið frá seinasta rakta máli í seinasta umfarinum, sum hann tá hefur skotið. Um hetta hendir aftur, verður íðkarin diskvalifiseraður (reytt kort). Íðkarin verður beinleiðis diskvalifiseraður, um so er, at teldan til kastaran verður sløkt við vilja. Um venjari ella onnur í hópnum bróta hesa áseting, verður ávaringin ella revsingin galdandi fyri allar íðkarar frá tí landinum, sum hesi koma frá.

9.4 ÚTGERÐ OG LÓÐUR

Íðkarar hava bert loyvi til at nýta útgerð og klæðir, sum lúka ISSF treytirnar. Byrsur, tól, útgerð, eykaútgerð ella annað, sum kann geva einum íðkara órímiligan fyrimun fram um aðrar íðkarar, og sum ikki ítøkiliga er nevnd í hesum reglum, ella sum gongur ímóti andanum í hesum reglum, íroknað eykaútgerð ella annað, sum kann verða brúkt at gera tað lættari at telja stig ella nýta patrónir, sum hava liting í, er ikki loyvd.

Fyrstu ferð at brot verður staðfest á hesar reglur, hefur hetta við sær ávaring (gult kort) til íðkaran. Kemur hetta fyri aftur, fær íðkarin 5 minusstig (grønt kort) av fimm teimum seinastu málunum í seinastu endaðu kapping.

9.4.1.1 Eftirlit við útgerð

Íðkarar hava ábyrgdina av at tryggja sær, at øll útgerð og klæðir, sum verða brúkt í ISSF kappingum fylgja reglugerðini í ISSF. Byrsudómsnevndin hefur ábyrgd av at kanna útgerðina hjá íðkarunum fyri at tryggja, at hon er í samsvari við reglugerðina. Dómsnevndin má veita øllum íðkarum ráðgeving um krøv til útgerðina frá fyrsta venjingardegi áðrenn kappingina, fyri at allir íðkarar, um teir vilja tað, kunnu fáa útgerð sína kannaða áðrenn kappingina. Fyri at tryggja, at útgerðin lýkur treytirnar í ISSF reglugerðini, ger dómsnevndin stikkroyndir av útgerðini, meðan kappingin fer fram. Um so er, at brot á reglurnar um byrsu ella Skeet spjaldur verður staðfest, verður íðkarin diskvalifiseraður.

9.4.1.2 Útgerð á skotvøllinum

Øll útgerð og eykaútgerð á skotvøllinum skal vera fráboðað av avvarðandi íðkara og kann verða kannað av dómsnevndini. Revsistig kunnu verða givin.

9.4.2 Byrsur

9.4.2.1 Slag av byrsum

Øll sløg av óriflaðum byrsum, íroknað hálvautomatiskar, tó ikki íroknað “pumpguns”, kunnu verða nýtt, um bert tær ikki eru størri enn 12 kalibur. Byrsur, sum eru minni enn 12 kalibur kunnu nýtast. Kamuflagulittar byrsur eru ikki loyvdar.

9.4.2.2 Avtrekkjarar

Byrsur við avtrekkjara, ið loysir skotið av, tá tú sleppur avtrekkjaranum, eru ikki loyvdar.

9.4.2.3 Reimar

Ikki er loyvt at hava reimar ella líknandi á byrsuni.

9.4.2.5 Magasin

Um byrsur hava magasin, má hetta vera tipt somikið, at tað bert tekur eina patrón.

9.4.2.5 At skifta byrsu

Tað er ikki loyvt at skifta út byrsur ella partar av byrsum, sum rigga, íroknað kjokkarar, sum kunnu skiftast út, í sama umfari.

9.4.2.6 Hjálpartól

Ikki er loyvt at hava onnur hjálpartól á byrsupípuni enn luftrýststjokkarar (sí 9.4.2.7 b)).

9.4.2.7 Byrsur við luftrýstsholum og tjokkara (við og uttan luftrýstshol)

- a. Loyvt er at nýta luftrýstshol á byrsupípuni, um tey ikki koma longur aftur enn 20 cm frá byrsumúlanum, ella frá **byrsumúlanum á tjokkara**, og
- b. Tjokkarar (við og uttan luftrýstshol), sum eru settir í byrsumúlan, eru loyvdur.

9.4.2.8 Kikarasikti

Tað er ikki loyvt at nýta lutir, sum kunnu gera málið størri, lýsa máli upp, javnviga byrsuna, ella sum gera málið klárari.

9.4.2.9 Dýpdin á bakskefti

MYND (niðanfyri er teksturin at seta inn í myndina.)

Vatnrøtt linja

Lægsta punktið á bakskeftinum

Lægsta punktið á bakskeftinum má ikki vera meira enn 170 mm undir vatnrøttu linjuni frá byrsuhúsanum og aftur.

Luftrýstshol á byrsupípuni skulu ikki røkka longur aftur enn 200 mm frá byrsumúlanum ella tjokkara. (sí mynd).

9.4.3 Lóður

9.4.3.1 Nágreining av patrónum.

Patrónir, sum eru loyvdar í ISSF kappingum eiga at lúka hesar treytir:

- a. Skotløðingin má ekki fara upp um 24,0 gr (+ 0.5 frávik). Fyri at tryggja at ein íðkari nýtir patrónir, sum lúka hesar treytir, skal eftirlitið koma til ta niðurstøðu, at miðalvektin á valdum patrónum ikki fer upp um mest loyvdu vekt við frávik (24,5);
- b. Høglini skulu hava kúluskap;
- c. Høglini skulu vera úr blýggi, úr blýggjblandi ella øðrum tilfari, ið er góðkent av ISSF;
- d. Høglini skulu í mesta lagi vera 2,6 mm í tvørmáti;
- e. Høglini kunnu vera styrkt;
- f. Forløðingin skal vera gjøgnumskygd, ella hálvskygd og ikki hava lit.
- g. Patrónir við svørtum pulvuri, gløðipatrónir, patrónir, sum kunnu festa í, ella aðrar serligar patrónir eru bannaðar;
- h. Ikki er loyvt at gera broytingar í løðingini, sum kann hava við sær eina spjaðing av høglunum, t.d. at løða umvent ella at býta um onkrar partar, osv.

9.4.3.2 Eftirlit við patrónum

Tey, sum hava eftirlit við útgerðini, ella dómsnevndin skulu seta eina mannagongd fyri at kanna patrónir í verk, sum er góðkend av ISSF stjórnini. Neyvari lýsing av mannagongdini at kanna patrónir sæst í Shotgun Equipment Control Guide, sum fæst frá høvuðsskrivstovuni hjá ISSF.

- a. Ein limur í dómsnevndini kann til eina og hvørja tíð kanna patrónirnar hjá einum íðkara, sum er í skotøkinum.
- b. Tá patrónir verða seldar á kappingarøkinum til liðini, sum kappast, skulu tey, sum hava eftirlit við útgerðini, ella dómsnevndin kanna tilvildarlaga valdar patrónir, áðrenn PET fyri fyrstu kappingina og fráboða úrslitið frá kanningini soleiðis, at bæði venjarar og íðkarar síggja tað.
- c. Um ein íðkari nýtir patrónir, sum ikki lúka treytirnar í 9.4.3.1 a) um mesta loyvda lóður, verður hann diskvalifiseraður (reytt kort); og
- d. Um ein íðkari nýtir patrónir, sum ikki lúka treytirnar í 9.4.3.1 b) – h fær hann eina ávaring (gult kort) ella missir stig (grønt kort) sambært 9.4.1.

9.5 Kappingarstarvsfólk

9.5.1 Yvirskipað

Øll fólk, sum eru útnevnd at vera starvsfólk til eina ISSF kapping eiga at hava røttu førleikarnar til stigið á kappingini, sum tey eru útnevnd til. Tá tey eru á vakt, skulu øll í dómsnevndini vera í reyða vestinum hjá ISSF dómsnevndini, sum skal keypast frá høvuðsskrivstovuni hjá ISSF. Tá dómárar eru á vakt, skulu teir vera í bláa vestinum hjá ISSF dómárunum, sum skal keypast frá ISSF høvuðsskrivstovuni.

9.5.2 Dómsnevnd

9.5.2.1 Skyldur áðrenn kappingin byrjar

Áðrenn kappingin byrjar, skal dómsnevndin:

- a. Kanna breytirnar fyri at tryggja, at tær lúka treytirnar í hesum reglum;
- b. Tryggja at málini eru rætt stillað sambært hesum reglum;

- c. Meta um kappingarnevndin eru nóg væl fyrireikað og til reiðar at standa fyrri kappingini; og
- d. Seta í verk eina eftirlitstænastu, har íðkarar kunnu fáa kannað teirra skotvápni, klæði og aðra útgerð.

9.5.2.2 Skyldur undir kappingini

Undir kappingini skal dómsnevndin:

- a. Hava eftirlit við kappingini;
- b. Ráðgeva og hjálpa kappingarnevndini;
- c. Tryggja sær, at ásetingarnar um skjóting verða fylgdar;
- d. Kanna byrsurnar, patrónirnar og útgerðina hjá íðkarunum;
- e. Kanna, at málini eru sett rætt upp aftaná brek á einum kastara;
- f. Gera tilvildarligar kanningar undir undanumfarinum fyrri at tryggja, at tíðaravmarkingarnar til fyrireiking verða fylgdar;
- g. Gera tilvildarligar kanningar undir kappingini fyrri at tryggja, at ásetingarnar um byrsur, lóður, skotvestar og onnur klæðir verða fylgdar.
- h. Viðgera kærur, sum eru sendar inn á rættan hátt.
- i. Tryggja ISSF heimildina, ISSF handilsrættindi og ISSF stuðuls- og lýsingarreglur;
- j. Taka avgerðir um revsing;
- k. Seta í verk revsitiltøk, har tað er neyðugt; og
- l. Taka avgerðir í øllum førum, sum ikki eru ásett í reglugerðini, ella sum ganga ímóti andanum í hesari reglugerð.

9.5.3 Kappingarleiðarin á økinum

9.5.3.1 Kappingarleiðarin er útnevndur av kappingarnevndini. Hann eigur at hava drúgvur royndir við at skjóta við vápnum eins og djúptøkna vitan um vápni og skótiútgerð. Hann eigur at hava eitt galdandi ISSF dómarapróg.

9.5.3.2 Kappingarleiðarin hevur ábyrgd av:

- a. At allar tøkniligar og logistiskar treytir í mun til fyrireikingina eru í lagi og at kappingin er væl stýrd, og
- b. At greiða úr hondum allar skyldurnar niðanfyrri í tøttum samstarvi við tekniskt starvsfólk, dómsnevnd, kappingarnevnd, høvuðsdómara, flokkanarnevnd og onnur starvsfólk.

9.5.3.3 Skyldurnar hjá kappingarleiðara eru:

- a. At vegleiða og hava eftirlit við fyrireikingunum av at gera skotbanarnar klárar sambært tekniskum og trygdarforskriftum, lýstar í ISSF Technical Rules og sum eru viðkomandi fyrri skjótikappingar við høgbyrsu;
- b. At vegleiða og hava eftirlit við vápna- og lóðurgoymslu, tekniskari tænastru, samskipti millum skjótibreytir, tøknilig starvsfólk osv.;
- c. At vegleiða um og hava eftirlit við fyrireikingini av leirdúgvum til skotvenjing og til kappingina;
- d. At tryggja, at serligar leirdúgvur (flashdúgvur), sum eru fyltar við litaðum pulvuri, eru til taks til finalurnar, til møguligar umdystir og í finalunum;

- e. At tryggja, at útkastarnir eru rætt stillaðir til kappingina á degnum;
- f. At tryggja, at allar skipanir á breytini eru í lagi;
- g. At tryggja, at þell útgerð, sum skal vera á breytini, er til taks og í rætta staði (stór stigatalva, stólar til hjálpardómarar, umstøður til íðkarar, stigatalvur at skriva á osv.);
- h. At hjálpa kappingarnevndini at fyrireika venjingarskrá og skrá til kappingina;
- i. At hjálpa kappingarnevndini at fyrireika tekniskar fundir hjá kappingarstarvsfólki og liðleiðarum;
- j. At taka avgerðir, sum dómsnevndin tekur undir við, um broyting av kappingartíðum og hvar skotið verður (um fleiri breytir eru at velja ímillum), og um stöðgir í skjótingini til frama fyri trygd ella av aðrari orsök;
- k. At vegleiða starvsfólki á bananum um útkastarar, útloysara osv. við serligum atlit til trygdina.

9.5.4 Høvuðsdómari

9.5.4.1 Høvuðsdómarin má vera tilnevndur av fyrireikingarnevndini. Hann skal hava prógv frá ISSF Shotgun Referee, og skal somuleiðis hava drúgvur royndir í byrsuskjóting, holla vitan um vápn og um ISSF reglurnar viðkomandi fyri kappingina.

9.5.4.2 Yvirskipaðu skyldurnar hjá høvuðsdómaranum eru:

- a. At hjálpa fyrireikingarnevndini at velja út og tilnevna dómararnar;
- b. At hava eftirlit við dómarunum og hjálpardómarunum;
- c. At upplýsa og geva dómarunum og hjálpardómarunum boð;
- d. At fyrireika skrána og uppgávnar hjá dómarunum;
- e. At taka avgerðir í samstarvi við dómsnevndina í málum sum t.d. nær og á hvørjari skjótibreyt ein íðkari, sum hevur verið noyddur at fara frá sínum bólki at umvala eitt brek við byrsuni, ella ein, sum er dømdur at vera ‘ikki møttur’, kann fáa loyvi at enda sítt umfar; og
- f. At boða kappingarleiðaranum frá einumhvørjum breki, skeivleika ella øðrum á skotøkinum;

9.5.5 Dómarar

9.5.5.1 Dómarar skulu vera tilnevndir av fyrireikingarnevndini í samstarvi við høvuðsdómaran og skulu:

- a. Hava eitt ISSF Shotgun Referee prógv og eina nýggja sjónkanning;
- b. Hava hollar royndir í skjotkappingum; og
- c. Hava hollan kunnleika til regluverkið um høgbyrsu- og ISSF reglur, sum eru viðkomandi fyri kappingina.

9.5.5.2 Høvuðsuppgávnar hjá dómaranum eru:

- a. At hava eftirlit við, at rætti hópurnin av íðkarum er á staðnum, áðrenn eitt umfar byrjar;
- b. At tryggja, at rætta mannagongd er fylgd, tá ein íðkari verður dømdur at vera “ikki møttur” (sí reglu 9.16.4.3 um íðkara, sum er “ikki møttur”);

- c. Beinanvegin at avgera, hvørt eitt mál er rakt ella mist (í teimum førum, har ivamál eru, ella íðkarin er ósamdur við avgerðina, skal dómari ráðføra seg við hjálpardómararnar, áðrenn ein endalig avgerð verður tikin);
- d. Beinanvegin at avgera, nær eitt mál er “mist” (dómari skal klárt og týðiliga vísa við signaði, tá eitt mál er “mist”);
- e. Beinanvegin at døma “eingin dúgva” ella “óreglulig dúgva” (um tað er gjørligt, skal dómari rópa “einki mál” ella signalera hetta, áðrenn íðkarin skjýtur);

GG! Dómari skal døma “óreglulig dúgva” alt fyri eitt.

- f. At geva ávaring (gult kort) ella beinleiðis minusstig (grønt kort), har tað er neyðugt, fyri brot á reglur;
- g. At tryggja, at stigini fyri hvørt skot verða rætt skrásett;
- h. At tryggja, at íðkararnir ikki verða órógvad;
- i. At tryggja, at eingin ólóglig vegleiðing frá venjara fer fram (vegleiðing uttan orð er loyvd sambært GTR 6.12.5.1);
- j. At viðgera og taka avgerðir um allar kærur frá íðkarum;
- k. At taka avgerðir um skaddar byrsur;
- l. At taka avgerðir um brek við byrsum;
- m. At tryggja, at hvørt umfar fer fram á rættan hátt; og
- n. At tryggja, at trygdarreglurnar verða fylgdar.

9.5.5.3 Ávaringar, sum dómari gevur

- a. Dómari skal geva ávaringar fyri brot á reglurnar (gult kort) og skal skráseta hesar á almenna stigakortið; men
- b. Dómari kann ikki áseta minusstig ella diskvalifisera í teimum førum, har tað er ábyrgdin hjá dómsnevndini at gera av.

9.5.6 Hjálpardómarar

9.5.6.1 Dómari skal hava tveir (2) ella tríggjar (3) hjálpardómarar afturat sær:

- a. Sum vanliga verða tilnevndir eftir tærni millum íðkarar, sum hava skotið í undanfarna bólki;
- b. Allir íðkarar skulu vera hjálpardómarar, tá teir verða tilnevndir til hetta.
- c. Fyrireikingarnevndin kann útvega skikkaðar eykahjálpardómarar;
- d. Dómari kann góðkenna royndareykahjálpardómarar; og
- e. Ein venjari kann ikki vera eykahjálpardómari, um ein íðkari í skjótibólkinum er úr sama landi sum venjarin.

9.5.6.2 Høvuðsuppgávurnar hjá einum hjálpardómara eru:

- a. At halda eyga við hvørjari einstakari kastaðari dúgvu;
- b. Vandaliga at halda eyga við, um dúgvan er brotin, áðrenn skotið er latið av;
- c. Beinanvegin eftir at skotið er latið av, at geva boð til dómara, um hann/hon metir, at skotið er “mist”;
- d. At skráseta úrslitið, sum dómari kemur til aftaná hvørt skot, á almennu stigatalvuna, um tørvur er á tí;

- e. At ráðgeva dómáranum um þoll onnur viðurskifti í sambandi við málini, tá hann/hon verður spurður/spurð.
- f. At standa soleiðis á skotbreytini, at til ber at síggja alt skotþekið.
- g. At síga dómáranum í einari skeetskjótikapping frá, um málið ekki verður rakt innanfyri mörkini; og
- h. At ráðgeva dómsnevndini í kærumálum.

9.5.6.3 Um tilnevndur hjálparðómari ekki mótir

Um ein íðkari er tilnevndur hjálparðómari og ekki hefur eina haldgóða orsök til ekki at vilja vera hjálparðómari, ella ekki kann útvega ein skikkaðan hjálparðómara fyri seg, verður hann av dómsnevndini dómdu at fáa eitt minusstig (1) fyri hvørja ferð, hann noktar at døma ella ekki mótir upp. Stigið verður drigið av seinastu raktu dúgvu í seinasta umfari, hann hefur skotið.

Afturvendandi noktan kann hava við sær, at hann verður diskvalifiseraður frá kappingini.

9.5.6.4 At ráðgeva dómáranum

Dómarin eigur altíð at taka endaligu avgerðina. Um onkur hjálparðómari er ósamdu, er tað skylda hansara at boða dómáranum frá hesum við at lyfta armin upp, ella á annan hátt at fáa dómáran at leggja merki til hetta. Síðani skal dómarin taka endaligu avgerðina.

9.6 SKOTKAPPINGAR OG KAPPINGARMANNAGONGDIR

9.6.1 Hesar skotkappingar eru:

Trap menn og Trap kvinnur

Dupult Trap menn og dupult Trap kvinnur

Skeet menn og Skeet kvinnur

Trap fyri blandað lið.

Skráin til hvørja kanning er:

KAPPING	Mál	
	Menn - einstaklingar	Kvinnur - einstaklingar
Trap (umfør á 25)	125 + finala	125 + finala
Dupult Trap (5 ella 4 umfør við 30 málum hvør)	150	150
Skeet (umfør á 25)	125 + finala	125 + finala

9.6.2 Venjing

9.6.2.1 Undankappingarvenjing

- a. Skal verða lögð til rættis til hvørja kapping dagin fyri kappingarbyrjan á somu breytum og við sama slagi og liti av dúgvum, sum tær, ið verða brúktar til almennu kappingina;

- b. Dómsnevnin skal hava eftirlit við, at dúgvurnar verða stillaðar rætt til hvørja undankappingarvenjing;
- c. Allar venjingartíðir skulu verða býttar javnt millum luttakandi íðkararnar, soleiðis at eingin fyrimunur verður givin nøkrum fram um annan; og
- d. Til skeet skulu tvær eyka dupultar dúgvur verða givnar (umvent dupult á palli 3 og 5 kunnu veljast).

9.6.2.2 Óalmenn venjing

Tað er ábyrgdin hjá fyrireikingarnevndini at gera av, hvørt skótibanar eru tøkir til óalmenna venjing. Hon skal:

- a. Tryggja, at almenn venjing ikki órógvar kappingar, sum eru lagdar til rættis;
- b. Tryggja, at venjingarnar vera býttar javnt millum luttakandi londini soleiðis, at eingin fyrimunur verður givin nøkrum fram um annan; og
- c. Tryggja at allir liðleiðarar, sum luttaka, fáa boð um ætlaðar óalmennar venjingar.

9.7 DÚGVUR – REGLULIGAR, ÓREGLULIGAR, BROTNAR, RAKTAR, MISTAR OG EINGIN DÚGVA

9.7.1 Regluligar dúgvur

- a. Ein vanlig dúgva er ein (1) dúgva, sum íðkarin hevur rópt og sum er útløyst sambært ásetingunum; og
- b. Ein vanlig dupult eru tvær (2) heilar dúgvur, sum íðkarin hevur rópt og sum eru útløstar í senn sambært ásetingunum.

9.7.2 Óregluligar dúgvur

Ein óreglulig dúgva er ein (1) dúgva, sum ikki verður kastað sambært ásetingunum. Ein óvanlig dupult er tá;

- a. Ein (1) ella báðar dúgvurnar eru óvanligar;
- b. Dúgvurnar verða kastaðar í senn;
- c. Bert ein (1) dúgva útløysist; ella
- d. Onnur av dúgvunum er “brotin”, tá hon verður kastað.

9.7.3 Brotin dúgva

- a. Eitt brotin dúgva er ein dúgva, sum ikki er heil sambært yvirskipaðu ásetingunum fyri leirdúgvur (GTR 6.3.6.1); og
- b. Ein brotin dúgva er “einki mál” og skal altíð endurtakast.

9.9.9 At skjóta niður í jørðina

Um ein íðkari skjýtur niður í jørðina, fær hann fyrst eina ávaring (gult kort). Um hetta endurtekur seg í sama umfari, verða báðar dúgvurnar dømdar at vera “mistar”, antin tær eru raktar ella mistar.

9.10 KAPPINGARREGLUR FYRI SKEET

9.10.1 Fyriskipan av einum umfari av skeet.

Hópurin skal samlast á skotvøllinum beint við tað fyrsta plássið, skjótast skal frá og hava nóg mikið av lóðuri og alla neyðuga útgerð fyri at fullfígga umfarið.

Dómarin skal taka leiðsluna og, tá allar fyrireikandi mannagongdir eru lidnar (nøvn, nummur, hjálpardómarar, royndarskjóting, roynd við dúgvunum, osv.) geva boðini “GERIÐ SO VÆL”

9.10.2 Mannagongd

Tá boðini “GERIÐ SO VÆL” eru givin:

- a. Skal fyrsti íðkarin fara til fyrsta plássið, sum skjótast skal frá, løða byrsuna við einari (1) patrón, stilla seg í byrjanarstöðu og rópa eftir dúgvuni, sum síðani verður kastað frá **high house** tilvildarlíga millum null (0) og trý (3) sekund;

GG! Um so er, at ein skipan við elektriskari mikrofon verður brúkt, skal hon verða innstillað soleiðis, at hon hevur eina tilvildarlíga seinking á millum 0,2 til 3,0 sekund.

- b. Tá úrslitið av skotinum er greitt, skal fyrsti íðkarin vera verðandi á plássinum, løða byrsuna við tveimum (2) patrónum, stilla seg í byrjanarstöðu og rópa og skjóta eftir einari vanligari dupultari dúgvu;
- c. Tá úrslitið av báðum skotunum er greitt, skal fyrsti íðkarin fara av plássinum;
- d. Síðani ger næsti íðkarin á sama hátt, eins og tann triði íðkarin og so framvegis, inntil allur hópurin hevur skotið kravdu skotini á fyrsta plássinum.
- e. Síðani fer tann fyrsti íðkarin til tað næsta plássið og skjýtur kravda talið á dúgvum í kravdu raðfylgjuni og tíðini, harnæst hinir íðkararnir í hópinum eftir tærni gera tað sama;
- f. Hetta verður endurtikið fram til at allir íðkarar í hópinum hava skotið frá øllum plássunum, sum skjótast skal frá;
- g. Eingin íðkari kann fara til skotplássið, áðrenn hann eigur tærni, áðrenn dómarin biður hann ella fyrr enn undanfarni íðkarin er liðugur við sítt umfar og er farin av plássinum; og
- h. Eingin íðkari kann, aftaná at hann hevur skotið á einum skotplássi, fara á næsta skotplássið fyrr enn allir íðkararnir í hópinum eru lidnir at skjóta á plássinum, ella fara av plássinum á ein hátt, sum kann vera til ampa fyri aðrar íðkarar ella darva kappingarstarvsfólki í at røkja sínar skyldur.

9.10.3 Kappingarmannagongdir

9.10.3.1 Tíð til fyrireiking. Íðkarar mugu rópa eftir og skjóta eftir dúgvuni sambært hesum tíðaravmarkingum:

- a. Tá dómarin hevur givið tekin um at byrja ella rópt “Gerið so væl”, ella tá undanfarni íðkarin er farin av skotplássinum, skal næsti íðkarin koma á skotplássið innanfyri tíggju (10) sekund;
- b. Íðkarin skal standa við báðum fótum innanfyri skotplássið, stilla seg á plássið, løða byrsuna, stilla seg í byrjanarstöðu og rópa eftir dúgvuni/dúgvunum í teirri kravdu raðfylgjuni, sum hoyrir til plássið;
- c. Íðkarin skal síðani rópa eftir teirri næstu einkultu ella dupultu dúgvuni, sum skjótast skal eftir frá plássinum, innanfyri so stutta tíð sum gjørligt;

- d. Í mesta lagi tredivu (30) sekund kunnu ganga frá tí at íðkarin er komin á skotplássið og til hann hefur rópt eftir dúgvunum, sum hoyra til plássið. Hetta er bæði galdandi í undankappingini og í finaluni; og
- e. Til undankappingina hefur dómari ábyrgd av at halda eyga við, at tíðarkarmarnir verða hildnir. Til umdystir áðrenn eina finalu ella til finalur verða tíðarkarmarnir stýrdir av einari talgildari skipan (9.18.2.5), sum tilnevndi dómari tekur sær av.

9.10.3.2 Skjótiraðfylgja til undankappingarnar

Bert eitt (1) skot skal latast av eftir hvørjari dúgvu.

Skotpláss	Dúgva	Raðfylgja
1	Einkult	Høg
	Dupult	Høg – lág
2	Einkult	Høg
	Dupult	Høg – lág
3	Einkult	Høg
	Dupult	Høg – lág
4	Einkult	Høg
	Einkult	Lág
5	Einkult	Lág
	Dupult	Lág – høg
6	Einkult	Lág
	Dupult	Lág – høg
7	Dupult	Lág – høg
4	Dupult	Høg – lág
	Dupult	Lág – høg
8	Einkult	Høg
	Einkult	Lág

9.10.3.3 Serligar mannagongdir til skotpláss 8:

Tá bólkurin kemur til skotpláss nr. 8, skulu íðkararnir standa í einari røð, sum svarar til skjótiraðfylgjuna, **aftanfryi dómari**, sum eigur at standa umleið fimm (5) metrar frá plássi nr. 8 á einari ímyndaðari linju millum miðjuna á skjótiplássi nr 8 og nr 4.

Tá dómari hefur sagt “GERIÐ SO VÆL” skulu allir íðkarar, tá teir eiga tørn:

- a. Taka støðu móti høgá málinum;
- b. Løða byrsuna við einari (1) patrón;
- c. Stilla seg í byrjanarstøðu;
- d. Rópa eftir dúgvuni; og
- e. Skjóta høgá dúgvuna.

Síðani flytur íðkarin seg við sólini (til høgá móti **target crossing post**):

- f. Taka støðu móti lágu dúgvuni;
- g. Løða byrsuna við einari (1) patrón;
- h. Stilla seg í byrjanarstøðu;
- i. Rópa eftir dúgvuni;

- j. Skjóta lágu dúgvuna; og
- k. Tá úrslitið av síðsta skotinum er greitt, skal íðkarin fara av plássinum og stilla seg aftast í røðina av íðkarum, sum standa og bíða eftir tørni at skjóta. Allir íðkarar mugu gera tað sama hvør eftir annan.

9.10.3.4 Mannagongd til at løða byrsuna

- a. Á skotplássi nr 8 skal byrsan verða lødd við einans einari (1) patrón. Hetta er galdandi bæði fyri lágu og høgu dúgvuna;
- b. Á skotplássi 2, har skotið verður eftir tveimum (2) einkultum dúgvum, skal byrsan verða lødd við tveimum patrónum, áðrenn rópt verður eftir fyrstu einkultu dúgvuni;
- c. Um so er at ein íðkari hevur gloymt at løða byrsuna við tveimum patrónum á skotplássi 2, har tvær (2) einkultar dúgvur skulu skjótast, og kemur at hugsa um hetta aftaná at hava rópt ella aftaná at hann hevur skotið eftir fyrri dúgvuni, og annaðhvørt opnar byrsuna ella gevur tekn fyri at biðja um loyvi frá dómáranum at løða byrsuna, verður dúgvun dømd at vera "MIST";
- d. Tá skjótingin verður órógvað skal byrsan opnast og tømast; og
- e. Íðkari skal undir ongum umstøðum fara av plássinum fyrr enn byrsan er opnað og tømmd.

9.10.3.5 Royndardúgvur

Til ber hjá hópnum at síggja eina vanliga dúgvu frá tí høga málinum og tí lága málinum:

- a. Frá skotplássi nr 1 beint áðrenn fyrsta umfar á kappingardegnum byrjar;
- b. Um dómárin dømir "EINGIN DÚGVA", kann íðkarin biðja um at fáa eina (1) dúgvu kastaða aftaná hvørja skeiva dúgvu, ella eina (1) dupulta royndardúgvu kastaða aftaná einia skeiva dupulta dúgvu, treytað av, at skot ikki bleiv latið av eftir teirri einkultu ella tí dupultu dúgvuni; og
- c. Um eitt umfar verður órógvað og stegður kemur í, sum varir í meiri enn fimm (5) minuttir orsakað ein einum tekniskum breki, sum íðkarin onga ávirkan hevur á, skal hópurin fáa loyvi at síggja eina (1) vanliga dúgvu í hvørjum kastara, áðrenn kappingin verður uppafurtikin.

9.10.3.6 Sikting og royndarskjóting á plássunum

Sikting og royndarskjóting:

- a. Er loyvd bert á skotplássi nr 1 og bert aftaná, at dómárin hevur rópt "GERIÐ SO VÆL". Íðkarin hevur loyvi til - aftaná at hann hevur løtt byrsuna og áðrenn hann skjýtur og innanfyri eina ávísa tíð - at lyfta byrsuna upp til økslina og sikta í nøkur sekund eftir bæði einkultu og dupultu dúgvuni;
- b. Síðani skal íðkarin stilla seg í byrjanarstöðu, áðrenn hann rópar eftir dúgvuni (dúgvunum); og
- c. Íðkarin hevur ikki loyvi at royndarsikta ella royndarskjóta við ella uttan byrsu, áðrenn eitt umfar byrjar, á nøkrum øðrum skotplássi. Meðan umfarið er, kann íðkari, sum ikki skjýtur fylgja málinum við hondini, meðan annar íðkari skjýtur, um hetta ikki órógvar íðkaran ella dómáran.

9.10.3.7 Frástøða og hædd á málum (sí GTR 6.4.20.2)

- a. Skeetmál skulu standa rætt sambært ásetingum áðrenn kappingarbyrjan. (Í góðum veðri við lítlum vindi skulu málini standa í einari fjarstøðu á 68,00 m +/- 1,0 mátað frá forsíðuni á húsinum aftanfyrir skotplássi 1 og 7. Mátini skulu eftirkannast, góðkennast og staðfestast av dómsnevndini áðrenn hvønn kappingardag.
- b. Íðkarar, liðleiðarar og venjarar hava ikki loyvi at koma í skeethúsinu aftaná at dómsnevndin hevur kannað og góðkent skeetmálini (sí 9.3)

9.10.3.8 Óregluligar dúgvur

Dúgvur, sum fara annan veg enn ásett t.d. vinkul, hædd ella longd, verða dømdar at vera óregluligar.

9.10.3.9 Byrjanarstøða

Íðkarin skal standa í byrjanarstøðu, tá hann rópar eftir dúgvuni (dúgvunum) og fram til at dúgvur (dúgvurnar) koma til sjóndar, soleiðis:

- a. Við báðum fótum væl innanfyri markið á skotplássinum;
- b. Haldandi byrsuna við báðum hondum;
- c. Við byrsuskeftinum inn at kroppinum; og
- d. Við niðasta partinum av byrsuskeftinum á ella niðanfyrir almenna ISSF klisturbandið, sum skal vera sjónligt hjá dómáranum, sum stendur á rætta staðnum.

(myndatekstur: albogin = ovari kantur á ISSF klisturbandinum (250 mm til longdar og 30 mm til breiddar)

9.10.4 Klisturband

Almenna ISSF klisturbandið skal vera klistrað á skotvestin (uttasta plaggið), so dómárin kann halda eyga við, at byrsan verður hildin rætt.

9.10.4.1 Almenna ISSF klisturbandið skal vera:

- a. 250 mm til longdar, 30 mm til breiddar, gult við svørtum kanti og hava ISSF búmerki; og
- b. Klistrað á røttu síðuna á skotvestinum.

9.10.4.2 Eftilit við klisturbandinum

Íðkararnir hava ábyrgdina av at tryggja sær, at klisturbandið er klistrað á rætta stað á vestinum sambært 9.10.4.3 niðanfyrir. Dómsnevndin bjóðar øllum íðkarum vegleiðing um útgerð frá fyrsta venjingardegi áðrenn fyrsta kappingardag, so at íðkarar, um teir vilja tað, kunnu fáa kannað sína útgerð áðrenn kappingarbyrjan. Fyri at tryggja, at ISSF krøvini verða hildin, ger dómsnevndin tilvildarliga valdar stikkroyndir undir kappingini, og einhvør íðkari, sum ikki lýkur hesar treytir, verður diskvalifiseraður (sí 9.4.1.1).

9.10.4.3 Kannast skal eftir niðanfyrir vegleiðing um, hvørt klisturbandið er klistrað rætt:

- a. Allir lummar í skotvestinum mugu vera tómir;

- b. Íðkarin skal standa rættur og hava høggra arm (fyri høgrahentar skjúttar) í vinkul inn við kroppin – undirarmurin skal vera vatnrættur og yvirarmurin lodrættur. Armurin verður síðani lagdur í rætta vinkulin við at leggja hann í **ein form**.
- c. Ein limur í dómsnevndini mátar síðani við lasara á klisturbandið fyri at vísa hvar albogin er í mun til klisturbandið;
- d. Lasarin má lýsa á ovaru helvtina á klisturbandinum ella hægri fyri at vera lógligt;
- e. Síðani verður eitt ISSF segl fest á báðar endarnar á klisturbandinum;
- f. Har klisturmerkið ikki er fest rætt, skal hetta verða flutt soleiðis á rætta stað fyri síðani at verða eftirkannað, áðrenn íðkarin kann sleppa at kappast; og
- g. Skotvestar eiga at vera av tilílkum slag, at teir ikki hava t.d. bond, elastikk osv. ið kunnu broyta, hvussu vesturin situr á kroppinum.

Myndatekstur:

Tá kannað verður, um klisturbandið er rætt

Íðkarin skal standa rættur og hava høggra arm (fyri høgrahentar skjúttar) í vinkul inn við kroppin – undirarmurin skal vera vatnrættur og yvirarmurin lodrættur.

9.10.5 Dúgvir, sum verða afturvístar

Íðkari kann siga nei til eina dúgvu, um:

- a. Dúgvan ikki er útløyst innanfyri hóskaði tíð;
- b. Um dúgvurnar ikki eru útløstar í senn, tá talan er um dupultar dúgvur;
- c. Um dómarin tekur undir við, at íðkarin var týðiliga órógvaður av onkrum óviðkomandi, aftaná at hava biðið um dúgvuna/dúgvurnar; ella
- d. Um dómarin tekur undir við, at dúgvan hevði skeiva kós og tí var óreglulig.

Mannagongd, sum íðkarin skal fylgja – Íðkarin, sum afturvísir eina dúgvu, skal vísa hetta greitt við at opna byrsuna og lyfta armin upp. Síðani skal dómarin koma við sínari niðurstøðu.

9.10.6 “Eingin dúgva”

- a. “Eingin dúgva” er tá ein dúgva ikki verður kastað sambært hesum reglum;
- b. At døma “Eingin dúgva” er ábyrgdin hjá dómaranum;

Sí eisini reglu 9.18.4 um nýtslu av VAR (Video Assistant Referee) til finalur.

- c. Um dómarin dømmer eina dúgvu “Eingin dúgva”, skal dúgvan altíð endurtakast, antin hon er rakt ella mist; og
- d. Dómarin eigur at miða eftir at rópa “Eingin dúgva”, áðrenn íðkarin skjýtur. Um so er, at dómarin rópar “Eingin dúgva” í teirri løtu at íðkarin skjýtur, ella aftaná hann hevur skotið, stendur avgerðin hjá dómaranum við, og íðkarin skal endurtaka dúgvuna antin hon var rakt ella mist.

9.10.6.1 Dómarin skal døma “Eingin dúgva” ella “Ongar dúgvur”, sjálvft aftaná at íðkarin hevur skotið, um so er at:

- a. Ein brotin dúgva verður kastað;

- b. Ein dúgva verður kastað, sum brýtur frá í liti frá undanfarnu dúgvum ella teimum, sum vórðu nýttar í undankappingini;
- c. Tvær dúgvur verða kastaðar, tá tað bert skal vera ein einkult;
- d. Ein dúgva verður kastað frá skeiva **húsi**
- e. Íðkarin ikki stendur í rættari byrjanarstöðu, og hann ikki frammanundan í hesum umfarinum hevur fingið eina ávaring fyri hetta;
- f. Dómarin sær, at tíðaravmarkingin ikki verður hildin og at hetta er fyrstu ferð;
- g. Dómarin sær, at íðkarin ikki stendur við fótunum í rættari stöðu og at hetta er fyrstu ferð í umfarinum;
- h. Dómarin sær ella váttar, at íðkarin var týðiliga órógvaður av onkrum óviðkomandi, aftaná at rópt varð eftir dúgvuni/dúgvunum;
- i. Dómarin av onkrari orsök ikki fær avgjørt, hvørt eitt dúgva var “rakt”, “mist”, ella “eingin dúgva”. Í slíkum føri skal dómarin altíð spyrja seg til ráðs hjá hjálpardómaranum, áðrenn ein endalig avgerð verður tikin;

Sí eisini 9.18.4 um nýtslu av VAR (Video Assistant Referee) til finalur.

- j. Eitt brek, sum er loyvt, er staðfest í byrsuni ella patrónini hjá íðkara; ella
- k. Eitt skot er latið av óviljað, áðrenn íðkarin rópar eftir dúgvuni; tá skal dómarin geva íðkarinum eina ávaring; um hetta hendir aftur beint aftaná ella seinni í sama umfari, verður dúgvan/dúgvurnar dømdar “mistar”.

9.10.6.2 “Eingin dúgva” skal dømast, um so er, at íðkarin ikki hevur latið skot av, tá:

- a. Dúgvan verður kastað, áðrenn íðkarin rópar eftir henni;
- b. Dúgvan verður kastað seinni enn trý (3) sekund aftaná, at íðkarin hevur rópt eftir henni;
- c. Dúgvan ferðast skeivt; ella
- d. Eitt brek, sum er loyvt, er staðfest við byrsu ella patrón.

9.10.6.3 Hesar reglur fyri “Ongar dúgvur” eru somuleiðis galdandi fyri dupultar

Báðar dúgvur mugu dømast “Ongar dúgvur” og dupultar dúgvur skulu kastast umaftur, fyri at bæði skotini skulu telja, um so er at:

- a. Onnur dúgvan er óreglulig (sí notu);
- b. Ein einkult dúgva er kastað, tá tað skal vera dupult;
- c. Fyrst skotið brýtur báðar dúgvurnar (ein íðkari kann bert skjóta tvær reisar á hvørjum skotplássi, og um hetta sama hendir á triðja sinni, verður fyrsta dúgvan dømd “rakt” og seinna dúgvan dømd “mist”;
- d. Brotpetti frá fyrri dúgvuni bróta seinnu dúgvuna;
- e. Dúgvurnar renna saman;
- f. Staðfest verður eitt lógligt brek á byrsu ella patrón hjá íðkara, og hann tí ikki er førur fyri at skjóta fyrstu dúgvuna; ella
- g. Bæði skotini verða latin av í einum.

GG! Um so er, at dómarin dømir “Eingin dúgva/ongar dúgvur” áðrenn ella beint aftaná, at íðkarin hevur latið skot av, verður ikki dømt “ógyldug dúgva/dúgvur”, um so er at skotið varð

eftir aðrari, tá eitt slíkt uppáhald um óreglusemi einans er grundað á ein pástand um “Quick Pull” ella “Slow Pull” ella frávik í kós. Um so er at íðkarin letur skot av, verður úrslitið skrásett.

9.10.7 Tá skotið verður í úrtíð

Um ein íðkari av óvart skjýtur, tá hann ikki eigur tørn, verður úrslitið av skotinum skrásett og íðkarin fær eina ávaring (gult kort). Hendir hetta aftur í sama umfari, verður úrslitið av dúgvunum dømt “mist” og málið verður sent til dómsnevndina. Íðkarin kann verða diskvalifiseraður (reytt kort).

9.10.8 Mist dúgva

Dúgva/dúgvur verða somuleiðis dømdar “mistar”, tá:

- a. Hon ikki er “rakt”;
- b. Hon er “rakt” uttanfyri økið;
- c. Skotið bert hevur “borið” við dúgvuna og dúgvun einki sjónligt brot hevur;
- d. Íðkari – uttan lógliga orsök – ikki skjýtur eftir einari regluligari dúgvu, sum hann hevur rópt eftir;
- e. Íðkari ikki fær skotið, tí hann ikki hevur loyst tryggingina á byrsuni, ella tí hann hevur gloymt at løða byrsuna;
- f. Íðkari nertir við trygdina á byrsuni ella opnar byrsuna, áðrenn dómarin hevur eftirkannað byrsuna, aftaná at byrsa ella patrónir ikki hava riggað eftir ætlan;
- g. Íðkari hevur sama feil fyri triðu ferð ella oftari í sama umfari;
- h. Íðkari ikki stendur í byrjanarstöðu á rættan hátt sambært reglugerðini, og hann áður í sama umfari hevur fingið ávaring (gult kort) fyri hetta; (9.16.3.6);
- i. Føturnir hjá íðkara ikki hava rætta stöðu og íðkarin áður í sama umfari hevur fingið ávaring (gult kort) fyri hetta (9.16.3.6);
- j. Íðkari ikki heldur tíðaravmarkingina, og hann áður í sama umfari hevur fingið ávaring (gult kort) fyri hetta (9.16.3.6); ella
- k. Eitt skot er latið av í einkultari dúgvu av óvart aftaná at íðkari hevur rópt eftir dúgvuni, men áðrenn dúgvun verður kastað. Íðkarin skal tá fáa ávaring (gult kort). Dúgvun verður dømd “mist”, um hetta kemur fyri aftur í sama umfari.

9.10.9 Reglur um dupultar dúgvur, sum verða dømdar “mistar”

Umframnt omanfyri nevndu reglur um mistar dúgvur, eru hesar galdandi fyri dupultar:

- a. Tá ein íðkari av ókendum orðum, sum ikki eru lógligar, ikki skjýtur eftir fyrri dúgvuni av dupultu, sum hann hevur rópt eftir, verður dúgvun dømd at vera “mist” og “mist”;

- b. Tá ein íðkari av ókendum orsökum, sum ikki eru lógligar, ikki skjýtur eftir seinnu dúgvuni av dupultu, aftaná at hann hevur rópt eftir henni, verður fyrra dúgvan dømd eftir úrslitinum, meðan seinna dúgvan verður dømd at vera “mist”;
- c. Tá ein íðkari ikki rakar fyrru dúgvuna, men av óvart rakar seinnu dúgvuna við sama skoti, verður fyrra dúgvan dømd at vera “mist” og skotið eftir seinnu dúgvuni skal endurtakast fyri at døma úrslitið av seinnu dúgvuni. Íðkarin skal altíð skjóta eftir báðum dúgvunum, tá dupultar dúgvur skulu endurtakast;
- d. Tá íðkarin av óvart letur skot av aftaná at hava rópt eftir dúgvuni, men áðrenn dúgvurnar koma til sjóndar, verður fyrra dúgvan dømd at vera “mist”, og skjótast skal eftir dupultu dúgvunum einaferð afturat fyri at døma úrslitið av seinnu dúgvuni. Íðkarin skal skjóta eftir báðum dúgvunum í endurtikna umfarinum av dupultu dúgvunum;
- e. Kemur hetta fyri aftur í sama umfari, verða dúgvurnar dømdar at vera “mistar” og “mistar” og dómarin gevur íðkaranum eina ávaring (gult kort);
- f. Um íðkarin ikki rakar fyrru dúgvuna av dupultu dúgvunum, og lógligt brek verður staðfest í sambandi við seinna skotið, verður fyrra dúgvan dømd at vera “mist” og dupulta dúgvan endurtikin fyri at fáa úrslitið av seinna skotinum. Íðkarin skal skjóta eftir báðum dúgvunum í endurtikna umfarinum av dupultu dúgvunum;
- g. Um íðkarin brýtur fyrru dúgvuna og eitt lógligt brek verður staðfest í seinnu dúgvuni, verður fyrra dúgvan dømd at vera “rakt” og dupultu dúgvurnar endurtiknar fyri at fáa úrslitið av seinnu dúgvuni. Íðkarin skal skjóta eftir báðum dúgvunum í endurtikna umfarinum av dupultu dúgvunum; ella
- h. Um dupultu dúgvurnar verða raktar í umvendari raðfylgju, skulu báðar dúgvurnar verða dømdar “mistar”.

9.11 Kappingarumsjón

9.11.1 Tíðartalvur til skjóting

- a. Íðkarar og liðleiðarar skulu ikki seinni enn tveir (2) tímar aftaná tekniska fundin, sum er dagin fyri kappingarbyrjan, hava boð um, nær kappingin byrjar, yvirlit yvir hvar og hvat klokkan hvør bólkur skal mæta;
- b. Íðkarar og liðleiðarar skulu hava yvirlit yvir skotvøllir til undankappingarvenjingina í seinasta lagi kl 18:00 dagin fyri; og
- c. Liðleiðararnir skulu hava boð um møguligar broytingar í tíðarætlanini beinanvegin við at hesi boð verða kunngjørd á høvuðskunningartalvuni og á stigatalvuni til kappingina, og við at geva boðini til øll luttakandi lið.

9.11.2 Útskipting av íðkara

Um ein íðkari hevur latið skot av í einari kapping, og hann síðani má taka seg úr kappingini, kann hann ikki verða skiftur út fyri ein annan íðkara. Hetta er galdandi eisini fyri kappingar, sum fevna um fleiri partar ella um fleiri kappingardagar.

9.11.3 Støðgur í kappingini

Tá skjótikappingin er byrjað, skal kappingarættanin fylgjast uttan stöðg, uttan av trygðarávum, av tekniskum ávum, ringum ljósi, ringum veðri, ella øðrum orsökum, sum kunnu hava stóra ávirkan á dygdina. Einans kappingarleiðarin kann við loyvi frá dómsnevndini steðga kappingini, um veðrið darvar, t.d. nógv regn, stormur ella snarljós og torusláttur.

9.11.4 Lið

9.11.4.1 Liðkapping

- a. Eitt lið skal vera samansett av seks (6) íðkarum, uttan so at úttøkan ikki gevur rúm fyri jøvnum liðum; og
- b. Lið við færri enn fimm (5) íðkarum eru ikki lóglig, uttan so ein íðkari er dømdur at vera “ikki møttur” við byrjanina av einum umfari, ella ein íðkari má av onkrari orsök gevast í einum umfari.

