

## Reglur fyri enskt skeet

### Bólking

5.00 Skotið verður vanliga í bólukum við fimm skjúttum. Um neyðugt kunnu bólukarnir vera minni, men bólkar við fleri enn seks skjúttum eru ikki loyvdur.

### Skjótiraðfylgja

5.01 Skjúttarnir skjóta í teirri raðfylgju, sum stendur á dómarseðlinum. Skotið verður ein pall í senn eftir raðfylgjuni, sum er lýst niðanfyri.

### Raðfylgja

5.02 Tær 25 dúgvurnar verða skotnar í hesari raðfylgju:

- a) Pallur 1 Tvær stakar og ein dupult
- b) Pallur 2 Tvær stakar og ein dupult
- c) Pallur 3 Tvær stakar
- d) Pallur 4 Tvær stakar og ein dupult (skjúttin skal siga, hvørjari av dupultu dúgvunum, skotið verður eftir fyrst)
- e) Pallur 5 Tvær stakar
- f) Pallur 6 Tvær stakar og ein dupult
- g) Pallur 7 Tvær stakar og ein dupult

5.03 Á pallunum 1-6 skal skjótast eftir støkum dúgvum úr høga torni fyrst. Á palli 7 skal skjótast eftir støkum dúgvum úr lága torni fyrst.

5.04 Tá skotið verður eftir dupultum dúgvum á palli 1 og 2, skal skjótast eftir dúgvuni úr høga torni fyrst. Á palli 6 og 7 verður fyrst skotið eftir dúgvuni úr lága torni.

Talva:

Pallur	H = Høg L = Lág				Dúgvur
1.	H,L,HL	Einkult úr høga	Einkult úr lága	Dublett, høga skjótast fyrst	4
2.	H,L,HL	Einkult úr høga	Einkult úr lága	Dublett, høga skjótast fyrst	4
3.	H,L	Einkult úr høga	Einkult úr lága		2
4.	H,L,HL el. LH	Einkult úr høga	Einkult úr lága	Dublett, íðkari skal siga áðrenn, hvør verður skotin fyrst	4
5.	H,L	Einkult úr høga	Einkult úr lága		2
6.	H,L,LH	Einkult úr høga	Einkult úr lága	Dublett, fyrsta úr lága	4
7.	L,H,LH	Einkult úr lága	Einkult úr høga	Dublett, fyrsta úr lága	4
<b>Dúgvur tilsamans</b>					<b>24</b>

5.05 Skjúttar skulu skjóta seg lidnar á hvørjum palli, áðrenn farið verður av pallinum. Ikki má farast víðari til næsta pall, fyrr enn allir skjúttarnir hava skotið seg lidnar.

## 25. dúgvan

5.06 Á pallunum 1-7 verður tilsamans skotið eftir 24 “vanligum” dúgvum. Fyrsta dúgvan, sum ikki verður rakt, skal skjótast umaftur og verður skrivað upp sum tann 25. dúgvan. Um ein skjútti hefur rakt allar 24, tá liðugt er at skjóta á 7. palli, velur skjúttin at skjóta eina dúgvu úr lága torni ella eina dúgvu úr høgga torni.

## Løðing

5.07 Tá skotið verður eftir støku dúgvunum **skal** løðast við tveimum skotum.

## Nýggjar dúgvur/nýggj dúgva

5.08 Dómarin biður um nýggja dúgvu/dúgvur, um skjúttin ikki hefur rakt sína fyrstu dúgvu, ella tá dømt verður “No Target” ella “einki mál”.

## Síggja dúgvur

5.09 Hvørt umfar byrjar við, at skjótibólkurin fær møguleika at síggja ein dúgvu úr hvørjum torni við pall 1. Skjúttar kunnu eisini biðja um at síggja staka dúgvu aftaná óreguliga dúgvu ella ‘trap breakdown’.

## Stig

5.10 Eitt stig verður givið fyri hvørja rakta dúgvu og 0 stig fyri dúgvu, ið ikki er rakt.

## Dúgvuferð og breytin

5.11 Ref til CPSA (Clay Pigeon Shooting Association) booklet number 1.

## Høgga torn

5.12 Dúgvan skal kastast frá einum punkti, sum er 91 cm aftanfyri uppmerkta standiðkið á palli 1 og 3,05 m yvir hæddina á palli 1.

## Lága torn

5.13 Dúgvan skal kastast frá einum punkti, sum er 91 cm aftanfyri uppmerkta standiðkið á palli 7 og 76 cm yvir hæddina á palli 7.

5.14 Dúgvurnar skulu flúgva út á 50-52 m og skulu flúgva ígjøgnum ein ring, sum er 45 cm í radius, har miðjan er 4,57 m yvir hæddina á pallunum.

5.15 Um dómarin heldur, at dúgvurnar hava broytt ov nógv kós t.d. orsakað av vindi soleiðis at talan er um ójavna kapping, kann hann biðja dómsnevndina um at stilla kastimaskinurnar umaftur.

## Reglulig dúgva

5.16 Er ein, ið flýgur eftir reglunum omanfyri

## Óreglulig dúgva

5.17 Ein dúgva, sum ikki flýgur eftir forskriftunum (hædd og ferð).

5.18 Dúgva, sum verður kastað samstundis, sum tá skjótast skal eftir stökum dúgvum.

5.19 Dúgva, sum er brotin. Skot eiga undir ongum umstøðum at verða tald, um dúgvan kemur brotin út.

## Regluligar dupultar dúgvur

5.21 Eru tvær dúgvur, sum verða kastaðar eftir reglunum omanfyri, og sum flúgva úr hvør sínum torni samstundis.

## Skjótireglur

5.21 Bert eitt skot eftir hvørjari dúgvu

## Skjótistøða

5.22 Skjútti skal standa við báðum beinum innanfyri avmerka økið á skjótipallinum. Skjúttin kann halda byrsuni, sum hann vil, áðrenn skotið verður, men tá skotið verður, skal byrsan vera at økslini.

5.23 Tá skjútti er klárur at skjóta, skal hann munnliga geva týðiligt tekin um, at dúgvan skal kastast. Dúgvan skal tá kastast beinanvegin.

## Einki mál (No Target)

5.24 Um ein skjútti hevur skotið ella ikki, skal undir niðanfyri nevndu umstøðum dømast “einki mál” og nýggj dúgva kastast.

5.25 Um dúgvan kemur brotin út.

5.26 Um dúgvan kemur úr skeivum torni.

5.27 Um tvær dúgvur koma út, tá skjótast skal eftir einari.

5.28 Um dúgvan hevur annan lit enn vanligu dúgvurnar í kappingini.

5.29 Í niðanfyri standandi umstøðum og bert um skjúttin einki skot hevur latið av, verður dømt “einki mál” og ein nýggj dúgva kastað.

5.30 Um dúgvan verður kastað, áðrenn skjúttin hevur rópt.

5.31 Dómarin brúkar sítt skynsemi og kann døma “einki mál”, tá dúgvan “hoppar”, hevur skeiva ferð ella hevur skeiva kós. Hetta sama er galdandi fyri ta seinnu dúgvuna í eini duplett.

5.32 Um ein skjútti ikki stendur sum hann skal, og ikki áður hevur fingið ávaring í umfarinum.

5.33 Bert um dómarin hevur rópt.

5.34 Um skotið gongur av ella annað brek er við byrsu ella lóðuri og skjúttin ikki hevur gjørt nakað skeivt, verður dømt “einki mál” og nýggj dúgva verður kastað.

5.35 Dómarin kann eisini loyva nýggjari dúgvu um:

- 5.36 Skjúttin verður týðuliga órógvaður
- 5.37 Ein annar skjútti skjýtur eftir sama máli.
- 5.38 Dómarin eyðsæð ekki fær sagt um dúgvan er rakt ella ekki rakt.
- 5.39 Dómarin dømir ongantíð “einki mál” av orsökum, sum ikki eru nevndar omanfyri.
- 5.40 Næstu reglurnar er um duplettir, og verða tulkaðar soleiðis:
- 5.41 Nýggj duplett:

**Ein nýggj duplett verður kastað, um:**

- 5.42 Fyrsta dúgvan kemur út brotin.
- 5.43 Dúgvurnar renna saman, áðrenn skjúttin hevur latið fyrra skotið av.
- 5.44 Skjúttin velur ikki at skjóta, tí hann metir, at talan er um óregluliga dúgvu. Í hesari støðu er tað dómarin, sum einsamallur avger, um skjúttin skal hava “nýggjar dúgvur”.
- 5.45 Byrsufeilur, tá fyrra skotið verður latið av (byrsan gongur ikki av). Hendir hetta triggjar ferðir í sama umfari, verður dúgvan dømd ikki rakt.
- 5.46 Báðar dúgvurnar brotna í fyrra skoti. Hendir hetta triggjar ferðir á rað, verður dømt rakt – ikki rakt.

**Fyrra skot telur, men skjótast skal eftir nýggjari duplett, fyri at avgera úrslitið av seinnu dúgvu, tá:**

- 5.47 Seinna dúgvan kemur út brotin.
- 5.48 Seinna dúgvan flýgur óregluliga og skotið verður ikki eftir henni.
- 5.49 Byrsufeilur, tá seinna skotið verður latið av. Hendir hetta triggjar ferðir í sama umfari, verður seinna dúgvan dømd ikki rakt.
- 5.50 Eingin dúgva kemur úr seinna torninum.
- 5.51 Dúgvurnar koma ikki samstundis.
- 5.52 Fyrsta dúgvan er ikki rakt og seinna dúgvan brotnar av fyrra skotinum.
- 5.53 Fyrra dúgvan er ikki rakt og rennir síðani í seinnu dúgvuna.
- 5.54 Brot frá fyrru dúgvuni, sum er rakt, flúgva á seinnu dúgvuna og bróta hana.
- 5.55 Um skjútti skal skjóta nýggja duplett og fyrra skotið er dømt “ikki rakt”, um skjúttin so skjýtur skeivu dúgvuna fyrst, verður dømt ikki rakt og ikki rakt (hvørgin rakt)
- 5.56 Um skjútti skal skjóta nýggja duplett og fyrra skot er dømt “rakt”, um skjúttin so skjýtur skeivu dúgvuna fyrst, verður dømt rakt og ikki rakt.
- 5.57 Um skjútti fær dømt nýggjar dúgvur í duplettini á palli fyra, skal hon skjótast í somu raðfylgju sum frammanundan.
- 5.58 Dómarin steðgar skjúttu at skjóta seinna skot, tí skjúttin stendur óregluliga. Um skjúttin fyrr í umfarinum hevur fingið ávaring um sama feil, verður fyrra dúgvan dømd rakt/ikki rakt og seinna ikki rakt.

**Dúgvan verður dømd ikki rakt, tá:**

- 5.59 Skjúttin ikki skjýtur eftir eini duplett, og hevur onga lógliga orsök til ikki at skjóta, tá verður dømt “ikki rakt og ikki rakt”.
- 5.60 Skjúttin skjýtur eftir fyrru dúgvuni, men ikki eftir seinnu og hevur onga lógliga orsök til tess, verður fyrra dúgvan dømd rakt/ikki rakt og seinna ikki rakt.
- 5.61 Um bæði skotini ganga av í senn (byrsufeilur), verður dømt “einki mál” og nýggj duplett kastað. Hendir hetta triggjar ferðir á rað, verður dømt “ikki rakt og ikki rakt”.

- 5.62 Um ein duplett verður skotin í skeivari raðfylgju verður dæmt “ikki rakt og ikki rakt”  
5.63 Dúgván verður hvørki brotin av einum skoti ella rakt, meðan hon flýgur

#### Skot telja ikki, um:

- 5.64 Skjútti skjýtur, tá onkur annar eigur tørn.  
5.65 Um byrsan gongur av av óvart, áðrenn skjúttin hevur rópt eftir dúgvuni. Hevur skjúttin skylduna av slíkum skotum, kann hetta viðføra revsing ella burturvísing frá kappingini fyri at uppføra seg óskynsam at við byrsu.

#### Atburður

- 5.66 Eingin skjútti hevur loyvi at fara á skjótipallin uttan so, at tað er hansara túrur, og undanfarni skjúttin er farin av pallinum.  
5.67 Skjúttar mugu ikki órógva aðrar skjúttar, meðan teir flyta seg frá einum palli til annan.

#### Skjúttar við rørslutarni

- 5.68 Dómari kann av trygdarávum ella av øðrum orsökum síggja burtur frá regluni, um at skjúttar í koyristóli skulu hava tvey skot í byrsuni, tá skotið verður eftir stökum dúgvum.

#### Ov skjótar ella ov seinar dúgvur

- 5.69 Um dúgván ikki verður kastað beinanvegin, tá rópt verður, kann skjútti mótmæla og nokta at skjóta, við at standa í “til reiðar støðu” á pallinum og kunna dómáran um orsøkina til mótmælið. Dómarin metir tá, um hvørt talan er um ov skjóta ella ov seinar dúgvu.  
5.70 Eftir at skjútti hevur latið skot av, ella tá ein dúgva er kastað uttan at skotið hevur verið eftir henni, hevur skjúttin ikki loyvi at venda sær, uttan so at byrsan verður latin upp. Tá ein óreglulig dúgva verður kastað ella skjótingin verður órógvað av aðrari orsök, skal byrsan latast upp. Byrsan má ikki latast aftur, fyrr enn dómarin gevur loyvi til tess.  
5.71 Um byrsan av óvart gongur av, ella talan er um annað byrsu- ella lóðurbrek, skal skjúttin standa á pallinum við byrsuni peikandi út á breytina uttan at lata byrsuna upp og uttan at røra tryggingina, fyrr enn dómarin hevur kannað byrsuna ella staðfest brekið.  
5.72 Skjótingin á hvørjum palli skal fara fram uttan steðg. Skjúttin skal gera seg kláran og rópa eftir dúgvuni ella mótmæla um neyðugt. Skjútti hevur skyldu at svara móguligum spurningum frá dómara.  
5.73 Dómarin, ið er undir eftirliti av eini dómsnevnd (kappingarnevnd), hevur ábyrgd av, at øll trygdarkrøv og trygdartiltøk verða hildin.

#### Revsingar

- 5.74 Dómarin gevur skjúttanum eina ávaring, um hann (tá skotið verður eftir stökum dúgvum) letur byrsuna upp, eftir at hann hevur skotið fyrra skotið. Aðru ferð hetta hendir ella seinni í sama

umfari, verður seinna dúgva dæmd “íkki rakt”. Um hetta er fyrsta dúgvan í umfarinum, sum ikki verður rakt, so verður skotið “umaftur” eftir hesi dúgvu.

5.75 Um skjútti við vilja skjýtur bæði skotini eftir somu dúgvu, verður dúgvan dæmd ikki rakt uttan mun til, um hon var rakt ella ikki. Er talan um fyrstu dúgvuna í umfarinum, sum ikki var rakt, verður skotið umaftur. Hendir hetta einaferð afturat, verður skjúttin burturvístur úr kappingini.

### **Umskjóting (shoot-off)**

5.76 Skotið verður á palli 4 eftir tveimum duplettum – fyrst teirri høgu, síðani teirri lágu. Allir skjúttar skulu skjóta eftir 4 dúgvum hvørja ferð, inntil ein vinnari er funnin.

Raðfylgjan í umskjótingini verður avgjørd við lutakasti.

### **Finala**

5 teir fremstu íðkararnir eftir innleiðandi umførini, fáa pláss í finaluni.

Er javnt í millum tveir ella fleiri íðkarar, um at fáa pláss í finaluni, verður umskjóting (shoot-off), um at fáa pláss í finaluni.

Finalan er eitt eyka umfar, og tøluni frá innleiðandi umførinum, verða lögð saman við talinum frá finaluni, fyri at finna vinnaran.

Er javnt í millum nr. 1, 2 ella 3 eftir finaluna, verður umskjóting (shoot-off) í millum íðkarar sum eru javnir.

Raðfylgjan í finaluni verður avgjørd við lutakasti.